

# 北海道芸術デザイン専門学校 教科目概要(授業カリキュラム)

一般課程 総合デザイン造形科(夜間2年制)

## イラストレーション専攻

※2017年度実績

共通教科目	概要	1年次	2年次
就職講座Ⅰ	就職を前提とした本校での学校生活の過ごし方や、学習姿勢、社会人になるための基本を学ぶ。ビジネス能力検定ジョブパス対応。	○	
一般教養(業界研究)	デザイン業界の現状と、自分の適性をどう活かしていくか、目標を立てるための講座。	○	
デザイン概論	デザインの成り立ち・歴史と、現代における役割を踏まえ、多様化されるデザインの知識を学ぶ。	○	
デッサンⅠ	対象を観察し正確なフォルムを把握する力を身につける。立体感・空間感の表現を理論的にふまえて演習する。	○	
Illustrator基礎	コンピューターのソフトIllustratorを使用し、基本操作を1から学ぶ。Illustratorクリエイター能力認定試験対応。	○	
Photoshop基礎	コンピューターのソフトPhotoshopを使用し、基本操作を1から学ぶ。Photoshopクリエイター能力認定試験対応。	○	
色彩学	色彩に関する基礎知識を、理論と実践から理解する。色彩士検定対応。	○	
ベーシックデザイン	基本的デザインの構成要素を理解し制作する。	○	
レイアウト	文字やビジュアルの配置・組合せなどを考え、効果的な画面構成が行える様に学ぶ。	○	
イラストレーション	イラストレーションの種類や多様な仕事について学び、幅広い基礎知識を習得する。	○	

専門教科目	概要	1年次	2年次
デッサンⅡ	基本的デッサン力に加えて、色・形・質感などが異なる様々なモチーフを、的確に表現できる力を養う。	○	
イラストテクニックⅠ	現在発表されているイラスト作品の主なジャンルを知り、基礎的な表現法を、実技を通して習得する。	○	
画材・技法研究Ⅰ	各画材の基本的な描法や特性を、実技を通して研究する。	○	
立体イラスト	粘土やペーパークラフトなどの三次元的な表現を経験し、イラスト表現の幅を広げる。	○	
画材・技法研究Ⅱ	銅版画を含めコラージュなど、描くだけでない表現方法を体験する。	○	
コンピューターイラストⅠ	イラスト制作ツールとしてのコンピューターの操作を学ぶ。	○	
DTP演習	デザイン制作ツールとしてのコンピューターの操作を学ぶ。	○	
コンペ課題	イラストに関するコンペティションに積極的に出品することで、自らのオリジナリティを高める。	○	○
絵本のイラスト	設定した絵本の中のシーンを想定したイラストを描く中で、絵本のイラストに必要なとされる特徴や世界観とその表現について学ぶ。		○
コマーシャルイラスト	ポスターやパッケージなど広告業界におけるイラストの表現法について学ぶ。		○
キャラクターイラスト	広く親しまれるイラストとしてキャラクターの作成基礎を学び、オリジナリティのある作品づくりを目指す。		○
コンピューターイラストⅡ	コンピューターによるイラスト作品やデザイン作品を増やす中で、デザイン力、印刷の基礎知識、デザイン用語、デザイン制作ソフトのショートカットなどを身につける。		○
クリエイティブイラスト	コンセプトの重要性を知り、イメージするものをより豊かに伝えるための表現法を考える。		○
ドローイング	アートとしてのイラストについて考え、描き出す力を養う。		○
イラストテクニックⅡ	大型作品や連作など作品をより効果的に提示する重要性を知り、独創的な作品を追求する。		○
コンピューターイラスト応用	デジタルイラストを制作しながら、操作を習得する。使用ソフトはIllustrator、Photoshop。就職内定を目標にデザインスキルの向上と、就職活動で活用するための自己PRツールのデザインを学ぶ。		○
1年前期課題制作	日常の実習を通し学んだ発想・技法を活かし、前期のまとめとして課題制作する。	○	
1年後期課題制作	日常の実習を通し学んだ発想・技法を活かし、後期のまとめとして課題制作する。	○	
進級制作	1年間のまとめとしての成果を問うべく、各自が専攻色を活かしたテーマにもとづき、長時間かけて制作を行う。	○	
就職講座Ⅱ	デザインの現場での採用試験の傾向、エントリーシート・履歴書の作り方、作品の準備、プレゼンテーションおよび面接試験対策を学ぶ。		○
2年前期課題制作	卒業制作を迎えるにあたり、在学中に学んだ専門知識・技術などの専攻色を十分に活かしたテーマ設定とアイデアを考える。		○
卒業制作	在学中に学んだ専門知識・技術などの専攻色を十分に活かして、自らのテーマを設定し、長期間集中して制作を行う。		○
総履修時間		480	480

取得目標資格	在学时:Photoshopクリエイター能力認定試験、Illustratorクリエイター能力認定試験、色彩士検定、ビジネス能力検定ジョブパスなど
--------	---

※夜間部では1年前期に全専攻が共通教科目としてデザインの基礎を、1年後期から専門教科目を学びます。

※1年間で480単位時間、2年間で960単位時間学びます。

※時勢や企業のニーズにより、内容が変更になることがあります。